

# Guía Rápida Transferir datos a una pantalla H-SERIES



www.elion.es

Transferir un programa a una  
pantalla de la H-SERIES.  
Versión: 1.0

**Servicio Asistencia Técnica**  
Farell, 5  
08014 Barcelona  
Tel. 932 982 040  
soporte.tecnico@elion.es

 **elion**<sup>®</sup>

## 1. Alcance

Este documento describe los pasos a seguir para transferir un programa creado en el H-Designer a una pantalla de las H-series vía conexión serial, Ethernet o USB.

Este documento no se puede considerar como una guía completa, es una ayuda pensada para ser capaz de poner en marcha una aplicación normal de forma rápida y sencilla. Para más información consulte el manual para las pantallas los cuales los puedes descargar desde: [www.beijerelectronics.com](http://www.beijerelectronics.com).

## 2. Descargar proyecto a través de una conexión en serie.

Conectar el puerto RS232 del PC con el puerto COM1 del H-panel usando un cable WPC-P8-42, o con el puerto COM2 usando un cable WPC-P8-41.

La conexión también se puede hacer de acuerdo a la ilustración de abajo, donde la izquierda se aplica a COM1, y el de la derecha a COM2:

9-pin male	9-pin female	25-pin male	9-pin female
RXD 2	2 RD	TXD 2	2 RD
TXD 3	3 SD	RXD 3	3 SD
GND 5	5 SG	GND 7	5 SG
RTS 7	1 CD	RTS 4	1 CD
CTS 8	4 DTR	CTS 5	4 DTR
	6 DSR		6 DSR
	7 RTS		7 RTS
	8 CTS		8 CTS

### a. Ajustes en la pantalla H-Series.

Seguir los siguientes pasos:

- Ajuste el interruptor DIP **SW5 = OFF** y **SW7 = ON**. Después de la prueba el menú de sistema se mostrará en la pantalla.
- Presionar **F2/Config** en la pantalla. Un menú de configuración se mostrará en la pantalla.
- Cambia el **Download/Upload/Copy port** para el COM1 o el COM2 (dependiendo del que cable estemos usando). Cliquea en **Save & Quit**. La pantalla se está preparando para recibir una aplicación desde el H-Designer.

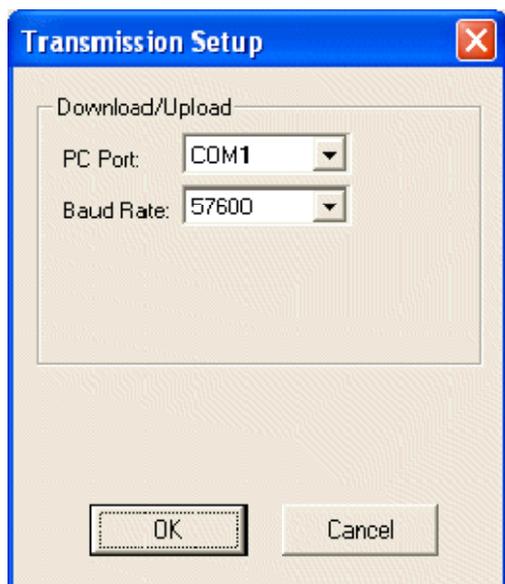
## b. Ajustes en el H-Designer

Sin tener en cuenta si se conecta mediante el puerto COM1 o COM2 se utilizará la misma configuración en el H-Designer.

Entrar en el H-Designer y abrir la aplicación que será descargada a la pantalla. Asegurarse que los parámetros de comunicación están correctamente configurados. También debes asegurarte siempre de compilar correctamente la aplicación cada vez antes de descargarla a la pantalla, sin importar el cambio que se haya hecho en el programa.

Siga los siguientes pasos:

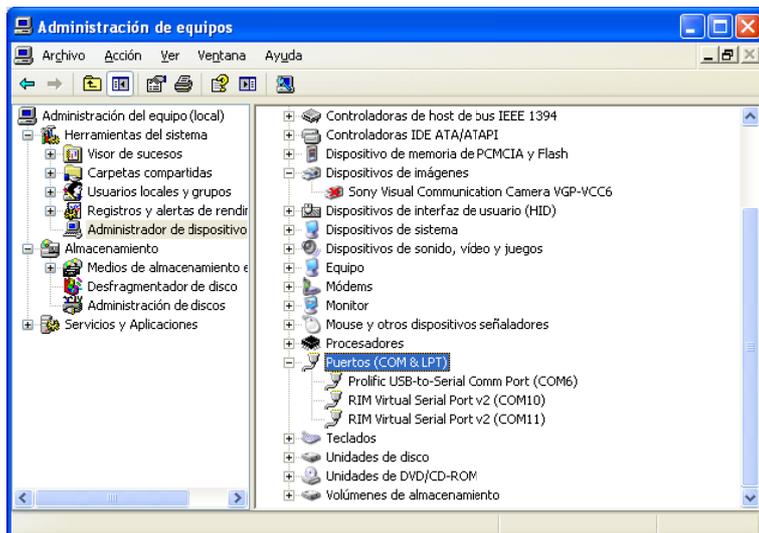
- Selecciona **Application/Compile**.
- Selecciona **Options/Transmission setup**.
- Seleccione el puerto (el que te asigna el PC) y la velocidad de transmisión que se utilizara. La velocidad se puede seleccionar hasta 115200bit/s. Clic **OK**.



- Selecciona **Application/Download Application and Firmware**.

Con estos pasos ya se habrá finalizado la descarga del proyecto desde el H-Designer a la pantalla mediante una conexión puerto serie.

Si utilizas un adaptador USB para el puerto RS232, asegúrate que tienes los drivers instalados correctamente. Para ver si el ordenador te reconoce el adaptador puedes comprobar que el puerto esté activado correctamente en tu PC:



### 3. Descargar proyecto a través de una conexión Ethernet.

La forma más eficiente para descargar un proyecto en una pantalla H-SERIE es el uso de la tarjeta Ethernet. La pantalla puede ser fácilmente programada a través de Ethernet, siguiendo los pasos de a continuación:

#### a. **Conexión con el puerto Ethernet.**

Para programar la pantalla vía Ethernet, es necesaria una conexión de Ethernet en el PC. La conexión se puede hacer con un hub o un interruptor y un par de cable trenzado normal, o usando un par de cable cruzado.

Si el PC no está equipado con una tarjeta de interfaz de red o la tarjeta del PC está configurada para estar conectada a una red de oficinas, en su lugar se puede conectar un cable CAB35.

El cable CAB35 es un adaptador de USB a Ethernet y aparece como una tarjeta de interfaz de red adicional en el PC cuando se conecta.

#### b. **Ajustes en la pantalla.**

- Ajuste el interruptor DIP **SW5 = OFF** y **SW7 = ON**. Después de la prueba el menú de sistema se mostrará en la pantalla.
- Presiona **F2/Config** en la pantalla. Un menú de configuración se mostrará en la pantalla.
- Cambia el **Download/Upload/Copy port** para el puerto Ethernet.
- Presiona **PgDn** o **PgUp** hasta que la ventana de dirección IP, dirección de puerta de enlace y sub-red aparezca en la pantalla.
- Utiliza los botones + y – para acceder a la dirección IP que deseas. En este ejemplo usaremos los siguientes ajustes:

Parameter	Setting
IP address	192.168.1.1
Subnet mask	255.255.255.0

Los primeros tres grupos de números en la dirección IP (192.168.1) son la dirección de la red, y el último grupo (1) es la dirección de la pantalla.

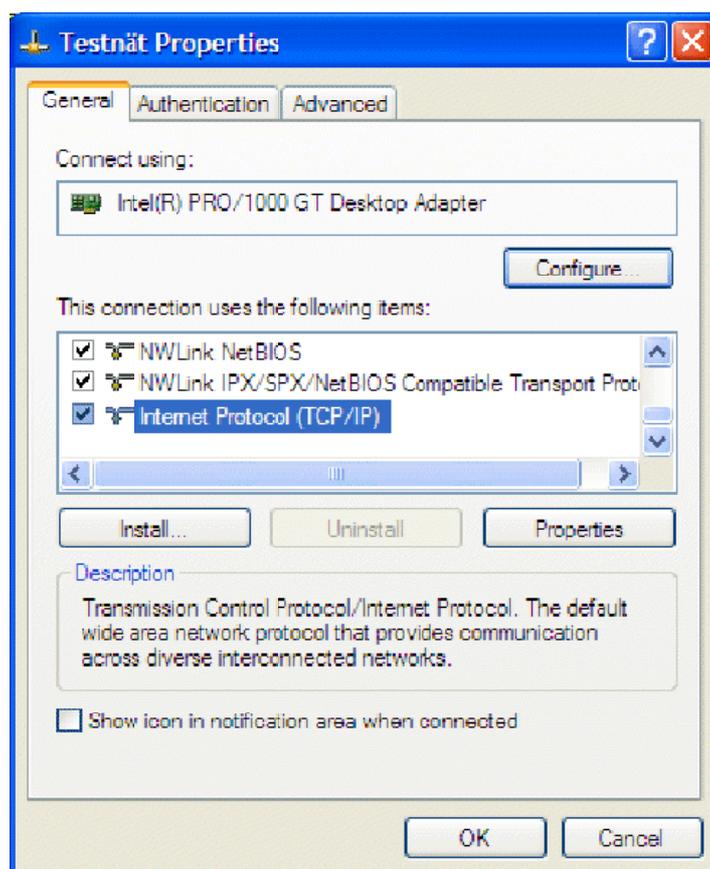
- Haz clic sobre **Save & Quit**. La pantalla ya está preparada para recibir la aplicación desde el H-Designer.

#### c. **Ajustes en el PC.**

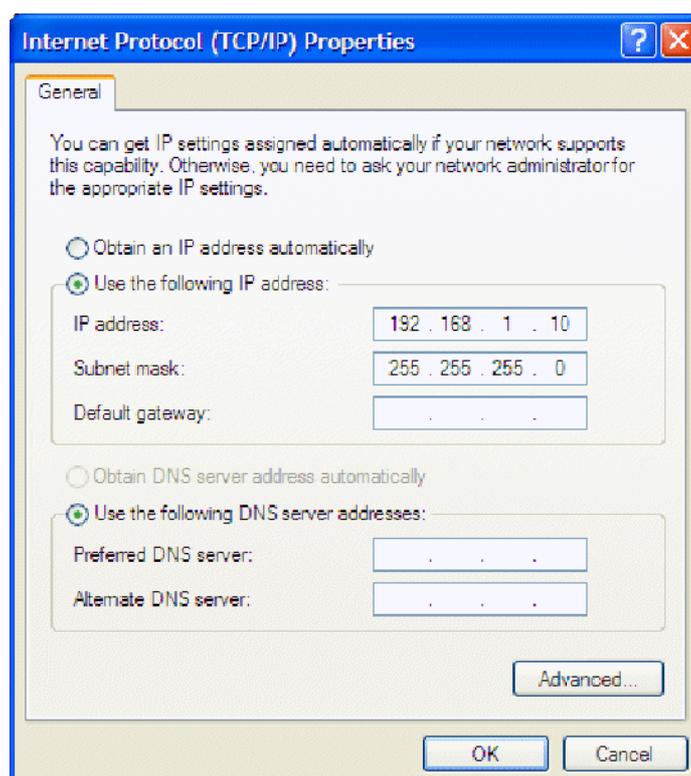
Para que el PC sea capaz de comunicarse con la pantalla necesitan usar la misma dirección de red (192.168.1) y una dirección única (10). En este ejemplo usaremos:

Parameter	Setting
IP address	192.168.1.10
Subnet mask	255.255.255.0

- Selecciona **Start/Control Panel/Network Connections**.
- Haz clic sobre la tarjeta de interfaz de red y selecciona las propiedades.



- Selecciona **Use the following IP address** y complete la dirección de IP en la ventana de subred.

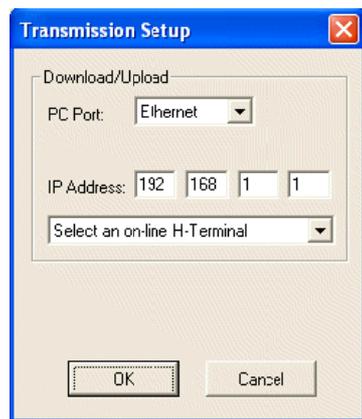


#### d. Ajustes en el H-Designer.

Entra en el H-Designer y abre la aplicación que será descargada a la pantalla. Asegúrate de que los parámetros de comunicación están correctamente configurados. También debes asegurarte siempre de compilar correctamente la aplicación cada vez antes de descargarla a la pantalla, sin importar el cambio que hayas hecho en el programa.

Siga los siguientes pasos:

- Selecciona **Application/Compile**.
- Selecciona **Options/Transmission setup**.
- Selecciona **Ethernet**. Es posible asignar la dirección de IP de forma manual o automática. Al hacer clic en Select an online H-Terminal aparecerá una lista desplegable con todas las pantallas de H-SERIE que están conectadas a la red.
- Selecciona **OK**.



- Selecciona Application/Download Application and Firmware.

Con estos pasos ya se habrá finalizado la descarga del proyecto desde el H-Designer a la pantalla mediante una conexión puerto serie.

#### 4. Descargar proyecto a través de una conexión USB.

Conecta el puerto del dispositivo USB de la pantalla de la H-SERIE a un puerto USB del PC. El cable es un estándar "puerto USB-dispositivo a USB-host" (el mismo cable que se utiliza por ejemplo cuando se conecta una impresora al ordenador).

##### a. Ajustes en la pantalla.

Siga los siguientes pasos:

- Ajuste el interruptor DIP **SW5 = OFF** y **SW7 = ON**. Después de la prueba el menú de sistema se mostrará en la pantalla.
- Presiona **F2/Config** en la pantalla. Un menú de configuración se mostrará en la pantalla.
- Cambia el **Download/Upload/Copy port** para USB.
- Haz Clic sobre **Save & Quit**.

##### b. Ajustes en el PC.

Para poder descargar una aplicación que utiliza un controlador USB, tendrá que instalarse previamente dicho controlador. Windows detectara la pantalla (dispositivo USB) la primera vez que se conecte al PC. Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo:

- Selecciona **Install from a list or specific location (advanced)** y haz clic en **Next**.

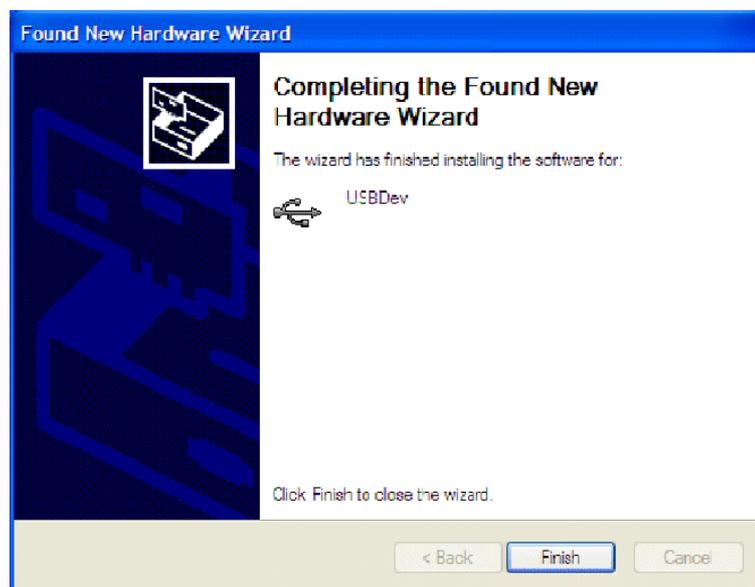


- El controlador USB se tiene que almacenar siempre en la carpeta donde el H-Designer está instalado. Haz clic en **Browse** y selecciona el camino correcto. Haz clic en **Next**.

- Selecciona **Continue Anyway**.



- Haz clic en **Finish**.

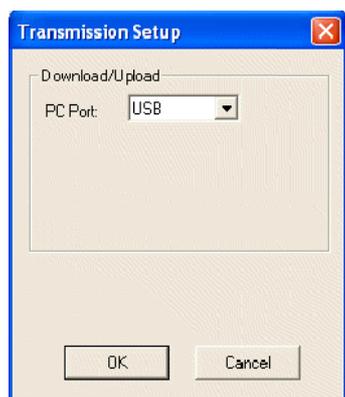


### c. Ajustes en el H-Designer.

Entra en el H-Designer y abre la aplicación que será descargada a la pantalla. Asegúrate de que los parámetros de comunicación están correctamente configurados. También debes asegurarte siempre de compilar correctamente la aplicación cada vez antes de descargarla a la pantalla, sin importar el cambio que hayas hecho en el programa.

Sigue los siguientes pasos:

- Selecciona **Application/Compile**.
- Selecciona **Options/Transmission setup**.
- Selecciona **USB** y entonces **OK**.
- Selecciona **Application/Download Application and Firmware**.



Con estos pasos ya se habrá finalizado la descarga del proyecto desde el H-Designer a la pantalla mediante una conexión USB.



**ELION, S.A.**

(Sociedad Unipersonal)

Farell, 5  
08014 Barcelona  
Tel. 932 982 000  
Fax 934 311 800  
elion@elion.es  
www.elion.es

**DELEGACIONES:**

**Cataluña:**

Farell, 5  
08014 Barcelona  
Tel. 932 982 000  
Fax 934 311 800  
elion@elion.es

**Levante:**

Sueca, 62, 1ª  
46006 Valencia  
Tel. 963 168 004  
Fax 963 107 341  
pgisbert@elion.es

**Centro:**

Arturo Soria, 334, 1º C  
28033 Madrid  
Tel. 913 835 709  
Fax 913 835 710  
elionmad@elion.es

**Sur:**

Urb. La Cierva, c/ Lince, 14  
41510 Mairena del Alcor - Sevilla  
Tel. 955 943 441  
Fax 955 745 861  
egiraldez@elion.es

**Norte:**

Mezo, 70 Bajo  
48950 Erandio - Vizcaya  
Tel. 943 217 200  
Fax 943 217 833  
operez@elion.es

**Servicio Asistencia Técnica**

Farell, 5  
08014 Barcelona  
Tel. 932 982 040  
soporte.tecnico@elion.es

**DISTRIBUIDORES EN TODA ESPAÑA**