

Guía Rápida Transferir datos a una pantalla iX



www.elion.es

Transferir un programa a una pantalla iX
Versión: 1.0

Servicio Asistencia Técnica
Farell, 5
08014 Barcelona
Tel. 932 982 040
soporte.tecnico@elion.es

 **elion**[®]

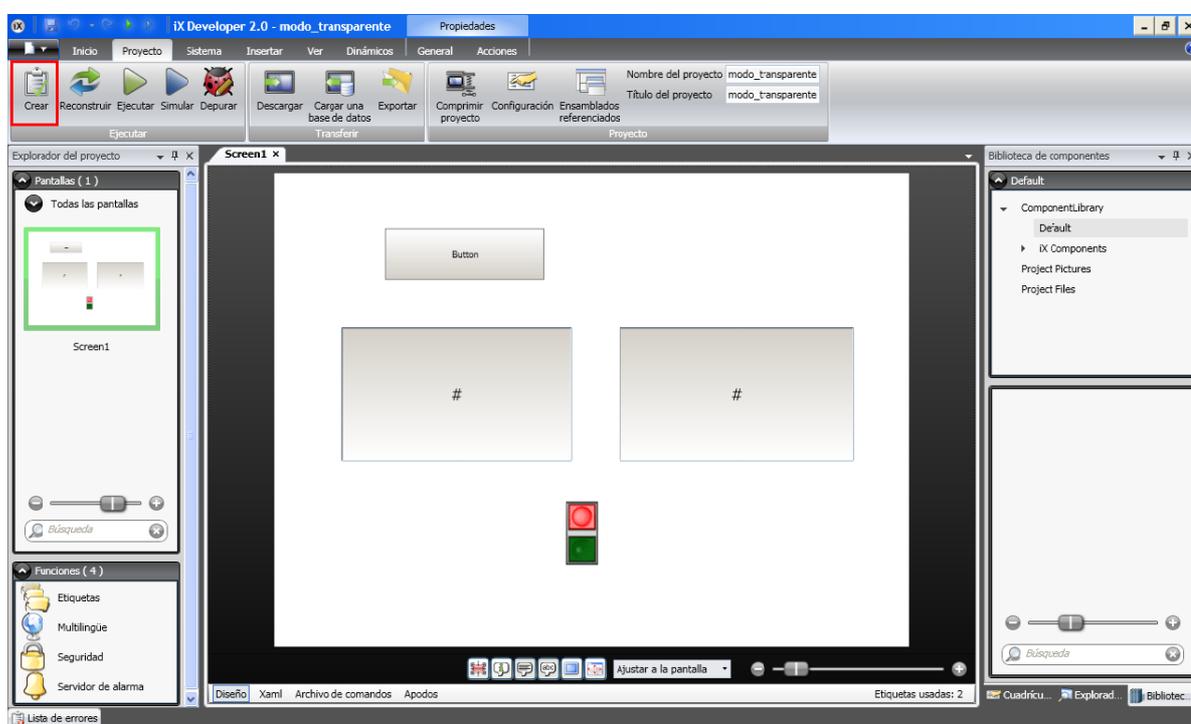
1. Alcance

Este documento describe los pasos necesarios a seguir para poder transferir un programa desde el software iX-Developer a una pantalla de la serie iX.

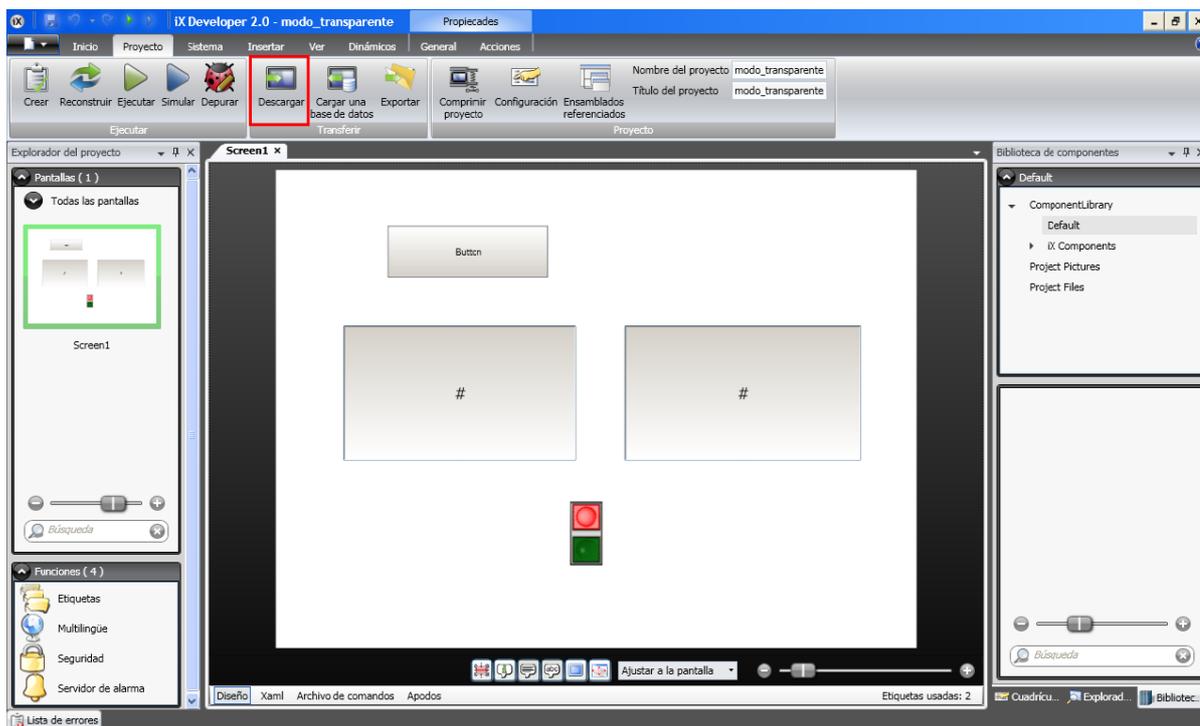
2. Pasos para transferir un programa desde el iX-Developer a una pantalla de la serie iX.

Primero de todo, se debe tener en cuenta que tipo de pantalla se usará (T4A, T7A, T10A) y comprobar que el programa esta creado para ese tipo de pantalla, en el caso de que no corresponda a la hora de transferir el programa saltará un mensaje de advertencia.

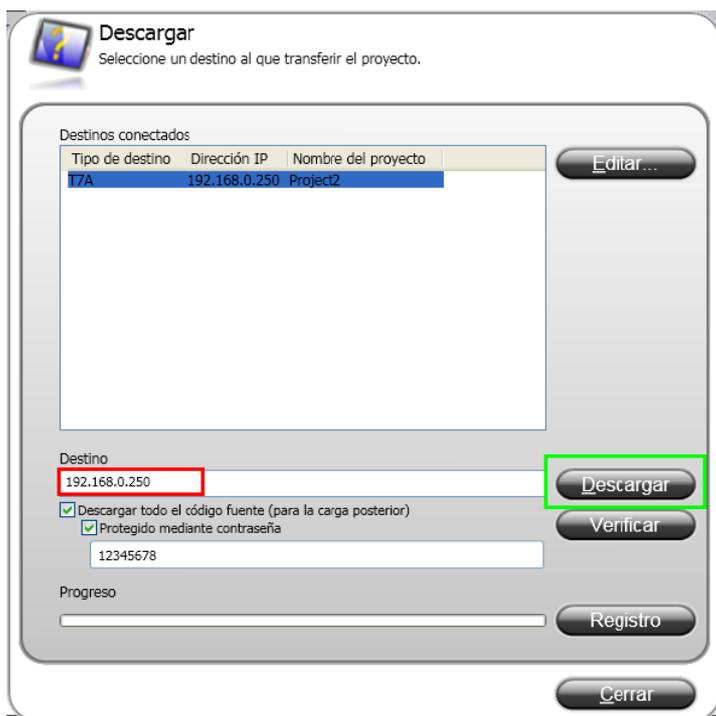
Una vez comprobado el tipo de pantalla se deberá comprobar que el programa no tiene errores de programación. Para hacerlo se tiene que clicar sobre la opción **Crear** (recuadro rojo) que está en la pestaña de **proyecto**.



Cuando la validación del programa se haya realizado con éxito, en la misma pestaña de proyecto se encuentra la opción de **Descargar** (recuadro rojo), la cual se debe activar para poder configurar la transferencia de datos (asegurarse que el ordenador y la pantalla estén comunicados para poder hacer la transferencia).



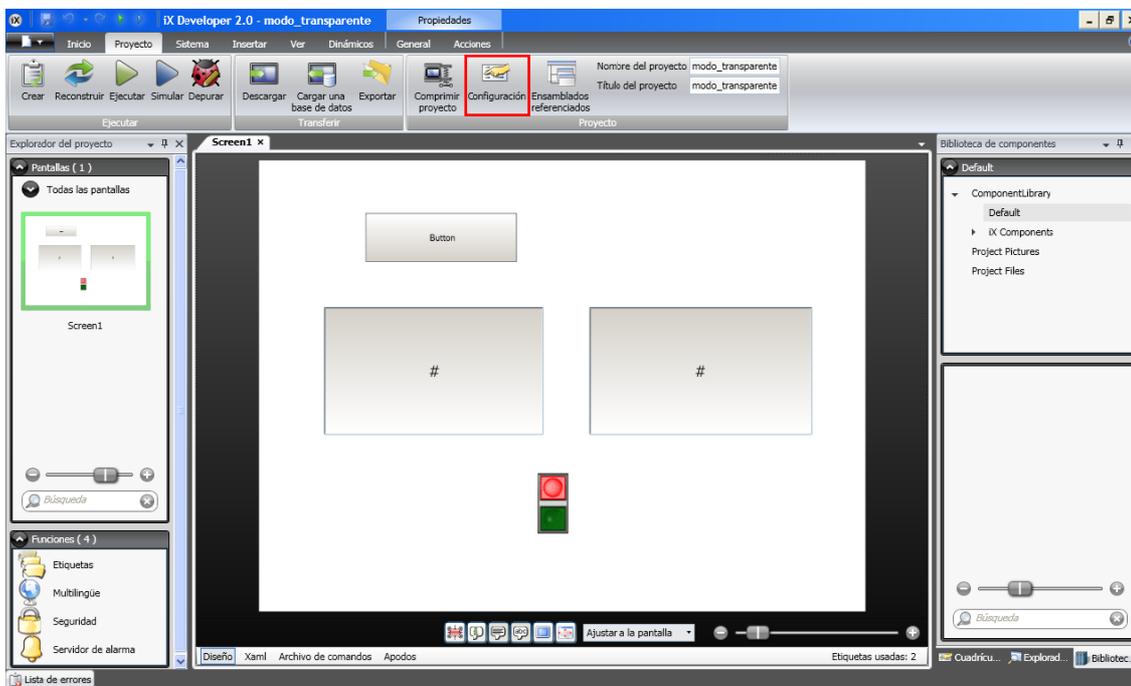
Para configurar los datos primero se escoge el destino donde se quiere enviar los datos (recuadro azul), después comprobar que la dirección IP de destino (recuadro rojo) concuerde con la dirección IP de la pantalla a la que se transferirá los datos, también se puede habilitar la opción de descargar el código fuente por si más adelante se quiere hacer una carga del programa que hay en la pantalla, y se puede proteger esta opción con una contraseña. Una vez todos los datos sean correctos clicar en **Descargar** (recuadro verde) y esperar a que se cargue el programa.



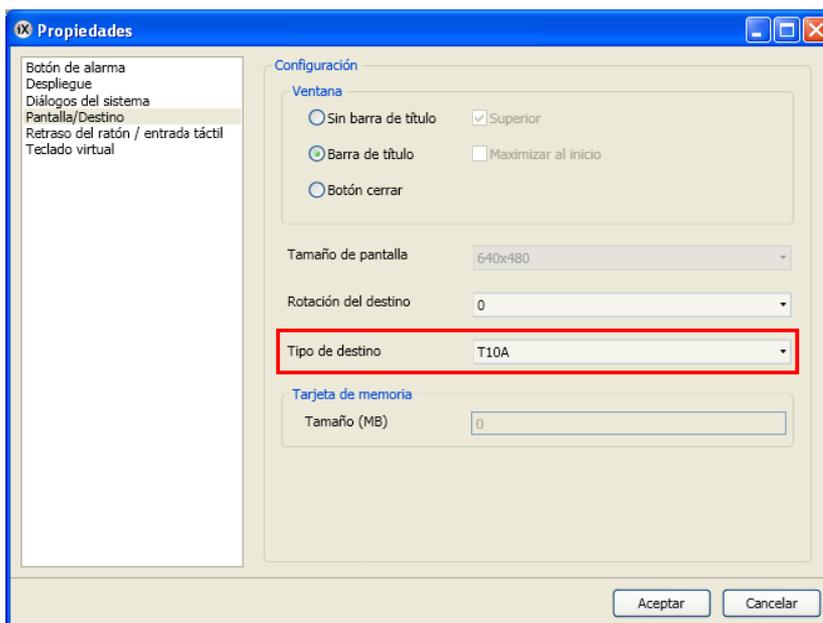
Con estos pasos ya se habría acabado de transferir el programa a la pantalla seleccionada.

3. Solución de errores

Un posible error que sale a la hora de transferir la aplicación a la pantalla es que la pantalla a la que se desea transferir el programa sea diferente que el tipo de pantalla para la cual se creó el programa. Este problema se puede solucionar de dos formas distintas, la primera sería cambiar la pantalla de destino por una del mismo tipo que la aplicación. La segunda manera y la más utilizada sería modificar el programa para la pantalla a la que se desea descargar la aplicación, para poder cambiar el programa se debe clicar sobre la opción **Configuración** (recuadro rojo) que se encuentra en la pestaña de **Proyecto**.

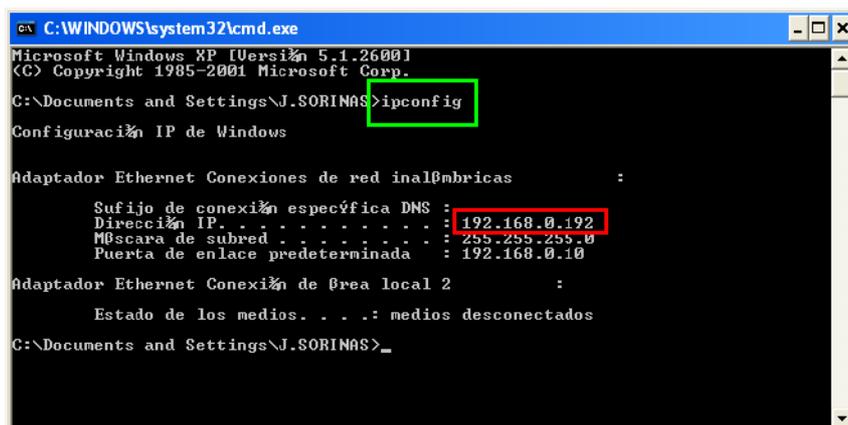


Aparecerá la pantalla de configuración del programa, en la cual se podrá escoger el tipo de destino (recuadro rojo) que se desea para esta aplicación.



Otro posible error al transferir el programa es que el ordenador no haya detectado la pantalla que se tiene conectada a él. Este problema se puede dar por diferentes razones, entre ellas las siguientes:

- La protección del equipo (suele ser el cortafuegos) está bloqueando el programa o la conexión con la pantalla. Para solucionarlo se tiene que desbloquear el programa y la conexión de la pantalla en el cortafuegos.
- La IP de la pantalla y la del ordenador es la misma. Para solucionarlo se tiene que cambiar una de las dos IP. La IP de la pantalla se puede saber al iniciarla, al darle tensión a la pantalla mientras esta inicializando el programa te indica la IP que tiene, si se quiere saber la IP del ordenador se puede acceder a la consola de Windows y mirarla utilizando el comando **ipconfig** (recuadro verde) la IP de este ordenador sería 192.168.0.192 (recuadro rojo).



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\Documents and Settings\J.SORINAS>ipconfig
Configuración IP de Windows

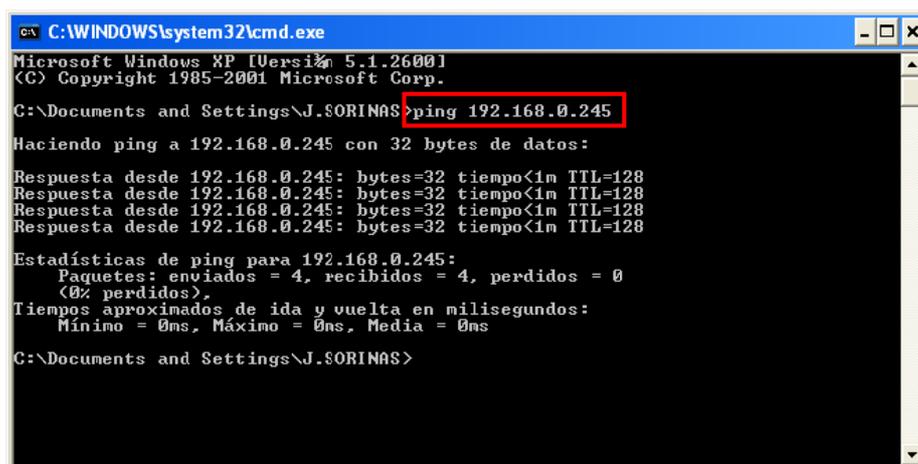
Adaptador Ethernet Conexiones de red inalámbricas :
    Sufijo de conexión específica DNS :
    Dirección IP. . . . . : 192.168.0.192
    Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada : 192.168.0.10

Adaptador Ethernet Conexión de área local 2 :
    Estado de los medios. . . . : medios desconectados

C:\Documents and Settings\J.SORINAS>
```

- La IP de la pantalla y del ordenador están en rango diferente. Al referirse al rango de una IP, se refiere al tercer número de la IP, en la IP de la imagen anterior sería el "0". Para que la comunicación entre la pantalla y el programa sea correcta ambas deben tener el mismo rango.

Si se quiere comprobar que la pantalla comunica bien con el PC se tiene que ir a la consola de Windows y ejecutar el comando **ping "IP de la pantalla"** (recuadro rojo). Un ejemplo sería "ping 192.168.0.245".



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\Documents and Settings\J.SORINAS>ping 192.168.0.245
Haciendo ping a 192.168.0.245 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.0.245: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 192.168.0.245:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Documents and Settings\J.SORINAS>
```



ELION, S.A.

(Sociedad Unipersonal)

Farell, 5
08014 Barcelona
Tel. 932 982 000
Fax 934 311 800
elion@elion.es
www.elion.es

DELEGACIONES:

Cataluña:

Farell, 5
08014 Barcelona
Tel. 932 982 000
Fax 934 311 800
elion@elion.es

Levante:

Sueca, 62, 1ª
46006 Valencia
Tel. 963 168 004
Fax 963 107 341
pgisbert@elion.es

Centro:

Arturo Soria, 334, 1º C
28033 Madrid
Tel. 913 835 709
Fax 913 835 710
elionmad@elion.es

Sur:

Urb. La Cierva, c/ Lince, 14
41510 Mairena del Alcor - Sevilla
Tel. 955 943 441
Fax 955 745 861
egiraldez@elion.es

Norte:

Mezo, 70 Bajo
48950 Erandio - Vizcaya
Tel. 943 217 200
Fax 943 217 833
operez@elion.es

Servicio Asistencia Técnica

Farell, 5
08014 Barcelona
Tel. 932 982 040
soporte.tecnico@elion.es

DISTRIBUIDORES EN TODA ESPAÑA